Template Caso d’uso

|  |
| --- |
| Id Caso d’uso: 3005 Nome: Paga - Invita amici a giocare  Autore:Gruppo 2  Data:22/03/2019 |

Scenario base :

|  |  |
| --- | --- |
|  | L’utente può portare dentro al gioco nuovi utenti, invitandoli |
|  | Per ogni nuovo utente il giocatore riceve tre tiri bonus per ogni round per una settimana, che potranno essere utili per scalare la classifica |
|  | Il committente guadagna in nuovi utenti per il gioco |

Varianti:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| Legami con altri casi d’uso: |

Esempio

|  |
| --- |
| Id Caso d’uso: UC3 Nome: Accendere un nuovo conto corrente  Autore:  Data: |

Scenario base :

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | L’addetto richiama la transazione di inserimento nuovo conto |
| 2 | Il sistema propone una videata che richiede i codici cliente degli intestatari del conto |
| 3 | L’addetto fornisce i codici degli intestatari |
| 4 | Il sistema visualizza le anagrafiche corrispondenti, e richiede le condizioni da applicare al conto |
| 5 | L’addetto specifica le condizioni del conto (standard, legate a convenzione, derogate) e chiede l’inserimento |
| 6 | Il sistema stampa il contratto con il numero assegnato al conto |

Varianti:

|  |  |
| --- | --- |
| 3a | Se l’addetto non conosce i codici: |
|  | L’addetto richiama la transazione di ricerca anagrafica (<<include>> UC14 Ricercare anagrafica) |
| 4a | Se il sistema non riconosce un codice cliente, o se fornisce in risposta una anagrafica imprevista: |
|  | L’addetto può correggere il codice cliente, o terminare il caso d’uso annullando l’inserimento |
| 5a | Se l’addetto non conosce la convenzione da associare al conto per definire le condizioni |
|  | L’addetto richiama la transazione di ricerca convenzione (<<include>> UC21 Ricercare convenzione) |

|  |
| --- |
| Legami con altri casi d’uso:  <<include>> UC21 Ricercare convenzione |

### 